

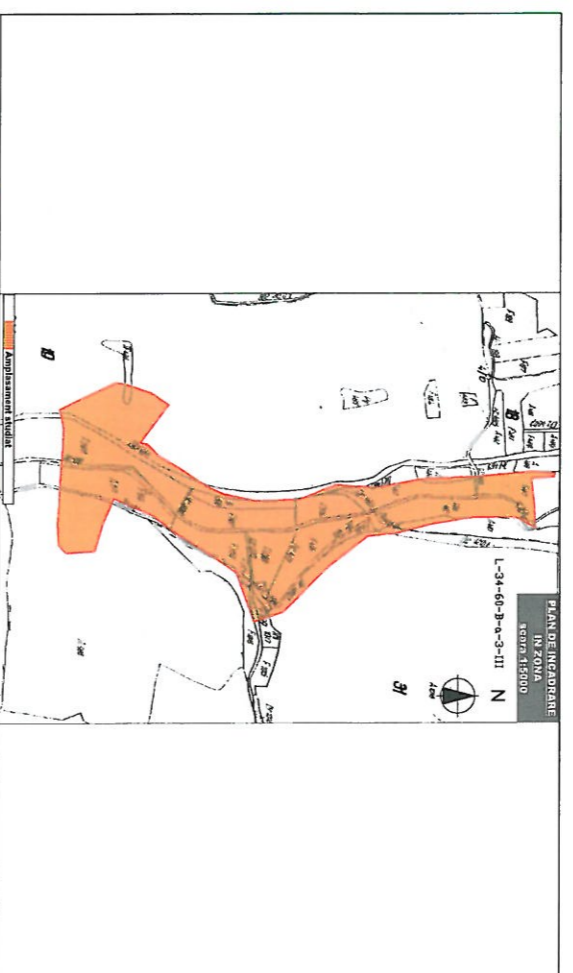
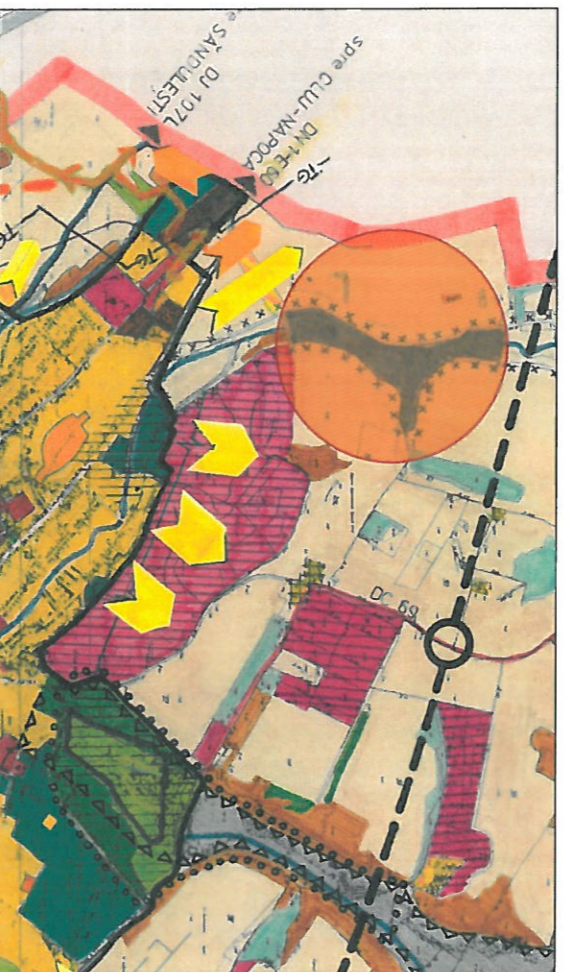
**PROPUNERE:** Planul Urbanistic Zonal și Regulamentul Local de Urbanism privind CONSTRUIRE CLĂDIRE PAZĂ ȘI IMPREJMUIRE TEREN, Baraj Fâneța Vacilor, nr. cad. 60212, extravilan Turda, Jud. Cluj

**ARGUMENTARE:** Întreținere și pază Baraj Fâneța Vacilor

**INIȚIATOR:** ADMINISTRAȚIA NAȚIONALĂ APELE ROMÂNE - ADMINISTRAȚIA BAZINALĂ DE APE MUREȘ, Târgu Mureș, Jud. Mureș

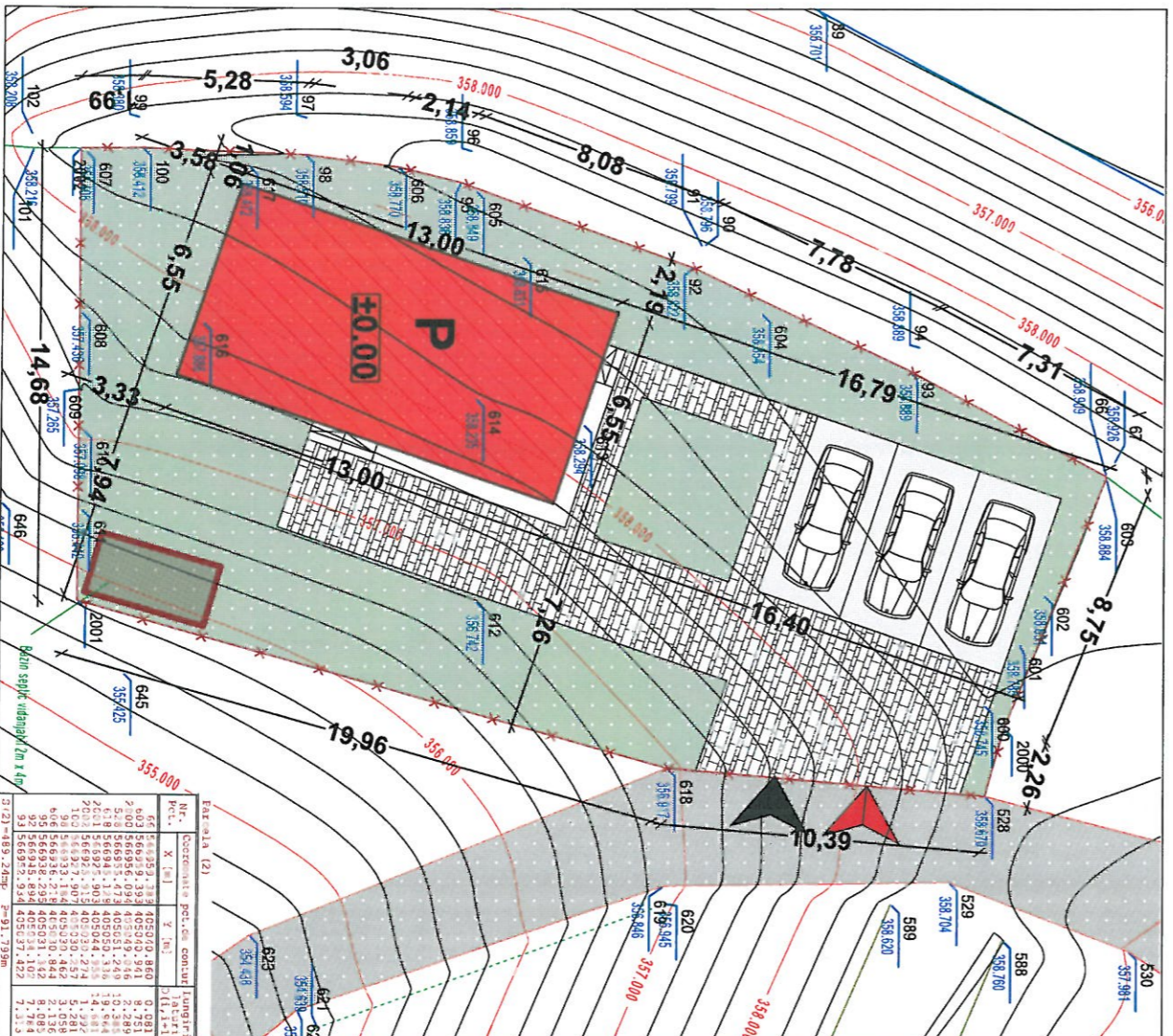
**PUBLICUL ESTE INVITAT SĂ TRANSMITĂ OBSERVAȚII ȘI SUGESTII**  
privind propunerile cuprinse în:

**PLANUL URBANISTIC ZONAL ȘI REGULAMENTUL LOCAL DE URBANISM PRIVIND  
CONSTRUIRE CLĂDIRE PAZĂ ȘI IMPREJMUIRE TEREN,**  
introducere teren în teritoriul intravilan al Municipiului Turda,  
Cu acces Str. Iazurilor prelungire a drumului Dcl-465, extravilan Turda, Jud. Cluj



PLAN DE INCADRARE IN LOCALITATE

PLAN DE INCADRARE IN PUG



**PLAN REGLEMENTĂRI URBANISTICE**

Persoane responsabile cu informarea și consultarea publicului,  
din cadrul Primăriei Municipiului Turda:

Arhitect Șef Vrăbete Mihaela  
Consilier Vass Sara

**Consultare:**

1. Documentația PUZ expusă la Primăria Turda, Mun. Turda, P-ta 1 Decembrie 1918, nr. 28 în hol, afișaj cam.15, între orele 8.00-15.00
2. Documentație PUZ expusă pe site-ul Primăriei Turda: < [www.primariaturda.ro](http://www.primariaturda.ro) >
3. Panou expus la amplasament, Turda, Baraj Fâneța Vacilor, extravilan Turda, jud. Cluj

Etapela de consultarea publicului la faza de PUZ ȘI RLU

1. Consultare în perioada: 22.02.2019 - 20.03.2019
2. Răspunsul la observații în perioada: 21.03.2019 -25.03.2019

**Plan de situație**  
Reglementări urbanistice

**MIAR CONCEPT**  
BIBLIOTECA DE ARHITECTURA  
Proiect nr. 286/2018

**PLAN DE CONSTRUIRE CLĂDIRE PAZĂ ȘI IMPREJMUIRE TEREN**

TRUDA, Extravilan, Nr. Cad. 60212, Jud. Cluj

**Beneficiar:** PRIMĂRIA MUREȘ  
ADMINISTRAȚIA BAZINALĂ DE APE MUREȘ

**Titlu de drept:** Aviz de construire, Nr. 81

**Proiectant:** MIAR CONCEPT

**Executant:** MIAR CONCEPT

**Reglementări Urbanistice:** A-18

**Data:** Iunie 2018

**Scara:** 1:500

**Faza:** PUZ